

# Regelwerk für die KiwiWörlD 6

Dem Regelwerk ist ohne Ausnahme Folge zu leisten!

---

## Allgemein

Dieses Regelwerk gilt für den gesamten Minecraft Server.  
Es kann jederzeit ohne Ankündigung geändert werden.  
Durch das Betreten des Servers akzeptierst Du die Regeln.

---

## Strafen

---

1. Mögliche Strafen sind Verwarnungen, Sozialarbeitstrafen, Rückerstattung, Pfändung, Beschlagnahmung und Ausschlüsse aus dem Chat oder womöglich vom ganzen Server.
  2. Im Falle einer Strafe hat der User jederzeit die Möglichkeit, sich per DM an das Teammitglied zu wenden, um eine Verminderung oder eine Aufhebung der Strafe in Betracht zu ziehen.
  3. Jedes Teammitglied ist verpflichtet für seinen Ban einen entsprechenden Grund anzugeben.
- 

## Allgemeines Verhalten

---

1. Sämtliche beleidigende sowie provokante Äußerungen sind untersagt.
2. Jeder Mensch nimmt Beleidigungen in unterschiedlicher Form wahr, interpretiert und versteht diese.  
Achte also darauf was und zu wem Du etwas sagst.
3. Spam in jeglicher Form ist untersagt, dazu zählt unter anderem die Wiederholung einer grundsätzlich selben Nachricht.
4. Pornografische Äußerungen oder Links sind untersagt.
5. Rassistische, radikale und/oder extreme Äußerungen sind strengstens untersagt.
6. Private Streitigkeiten oder Missverständnisse sollten privat gehandelt werden.
7. Das Betteln nach Rängen, Gegenstände oder Ähnliches ist untersagt.
8. Den Anweisungen eines Teammitgliedes ist stets Folge zu leisten.

---

### Sonstige Regelungen

---

9. Das Ausnutzen von Spiel- und Programmierfehler ist erlaubt, wenn es eine entsprechende Erlaubnis der Administration gibt. Jeglicher solcher Fehler muss dem Team mitgeteilt werden. Das Verheimlichen ist strafbar.
10. Das Joinen mit Accounts, die von Accountlisten stammen (Alts), ist verboten.
11. Für alle von uns genutzten Diensten gelten die jeweiligen Nutzungsbedingungen.
12. Das Manipulieren des Servers ist strengstens verboten. Ebenso ist es nicht erlaubt den Server mit diversen Techniken zum Laggen oder Crashen zu bringen.
13. Das aktive Verheimlichen von Regelverstößen [anderer] ist strafbar.
14. Ingame Verstöße werden möglichst auch Ingame besprochen und ggf. Bestraft.
15. Das Rausfinden und Ausnutzen des Seeds der Welt ist verboten.
16. Combat Logging, also Verlassen des Servers während eines Kampfs gegen einen anderen Spieler bzw. eine andere Spielerin, ist verboten

---

### Minecraft Modifikations Regelungen

---

1. Das alleinige Betreten des Netzwerkes mit einer verbotenen Modifikation ist verboten.
2. Im Folgenden ist eine Liste an verbotenen Client Modifikationen gegeben, an der es sich zu orientieren gilt, welche jedoch im Rahmen der geltenden Regeln nicht abschließend sein muss:
  - Aimbot
  - Automatisiertes Anziehen, Ausblenden von Trank- und Feuer-Effekten
  - Hilfsmittel zur Erhöhung der Klickrate in Form von Soft- oder Hardware (z.B. Autoclicker, Makros, Mehrfaches Belegen der Tasten). Davon ausgenommen sind externe Hilfsmittel, welche ausschließlich einen besseren Halt an der Maus bieten (z.B. Grip Tape).
  - Modifikationen, welche die Herzen anderer Spieler anzeigen (z.B. Damage Indicator)
  - Derp / Headless
  - Veränderung von Hitboxen

- Vorteilsbringende Beschleunigung von Abläufen (z.B. Fast fall, Fast place, Fast respawn)
- Fly / Glide
- Automatisiertes Angreifen (z.B. Killaura, Forcefield)
- Freecam, außer für zugelassene Nutzer
- Automatisierte Erkennung von Items, welche im Besitz anderer Spieler sind oder sich bzw. in Containern befinden (z.B. ItemDetector, NoSpecMod)
- Modifikationen, die das Sneaken im Sprint beziehungsweise bei geöffnetem Chat oder Inventar ermöglichen
- Modifikationen, welche den Client automatisch steuern (z.B. bewegen, drehen, Blöcke platzieren oder abbauen lassen), ausgenommen für zugelassene Nutzer, Autoclicker für Farmen
- Veränderungen am Rückstoß
- No Slowdown
- Jegliche Unterdrückung von Schaden oder Hunger
- Pingspoofing
- Beschleunigung von Regeneration
- Speed, Teleportieren, Laufen über Wasser
- X-Ray sowie die Hervorhebung bestimmter Blöcke, Entities oder oder Tile-/ Blockentities
- Modifikationen, die Prozesse in Inventaren beschleunigen